

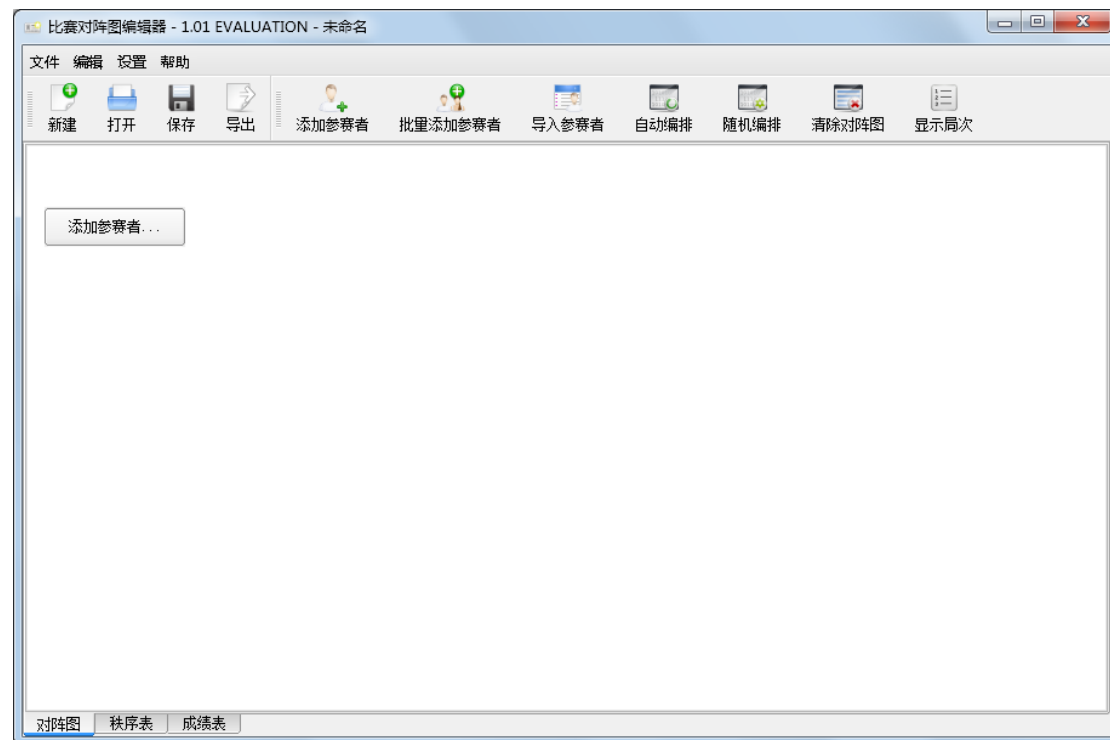
體育比賽對陣圖編輯軟體

軟體使用手冊

1. 軟體簡介

本軟體主要是針對各種對抗性比賽場次對陣圖的建立，編輯以及匯出，列印等功能的軟體，操作介面簡潔明瞭，功能明確，容易上手。能迅速有效的建立並生成比賽的對陣圖，為參賽隊員、裁判以及觀眾等直觀的顯示比賽的場次對陣資訊、對陣結果及最終比賽結果，是縱多對陣賽事中不可或缺的一款簡易編輯軟體。

打開“比賽對陣圖編輯器”，介面如下所示：

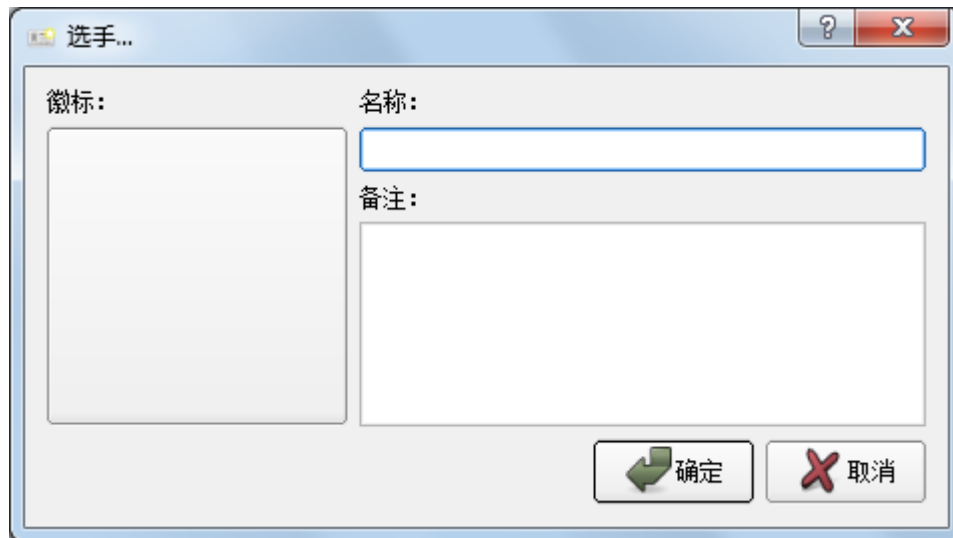


主要分為功能表列、快捷列，對陣圖編輯區域和狀態列，使用者可以通過功能表中的各類選項對對陣圖的顯示效果，位置等進行設置，詳細的對陣圖編輯過程及軟體的設置參考如下。

2. 建立對陣圖

點擊“新建”按鈕，建立一個新的對陣圖檔，軟體可以通過 3 種方式來添加參賽選手，分別是逐個添加參賽者，批量添加參賽者，導入參賽者。

點擊“添加參賽者”，彈出“選手”對話方塊，如下所示：



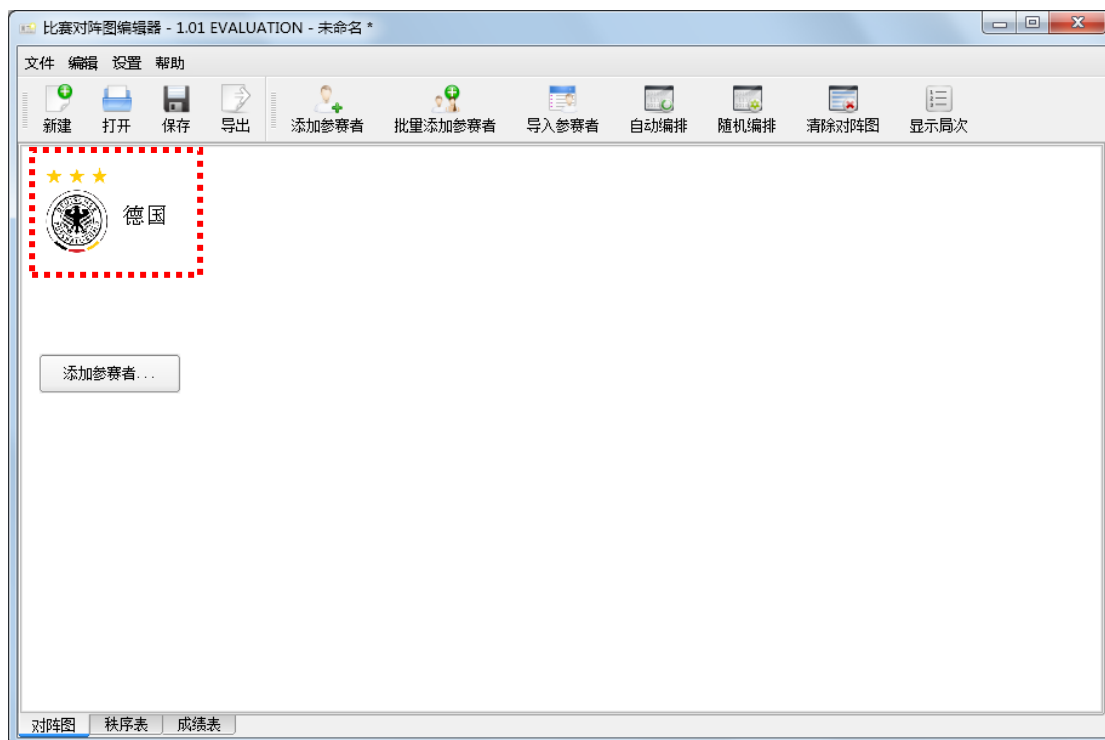
滑鼠輕點左側“徽標”區域，可以為該參賽者或賽隊添加圖示，在彈出的對話方塊中選擇相應的圖片路徑，添加即可。



例如首先建立德國隊的資訊，添加其徽標，並在名稱中注明賽隊或者參賽者的名字，也可在下方的備註中添加相關附加資訊，具體效果如下：



點擊“確定”按鈕，則在軟體介面空白區域顯示如下：



重複以上步驟，可添加所有參賽者。

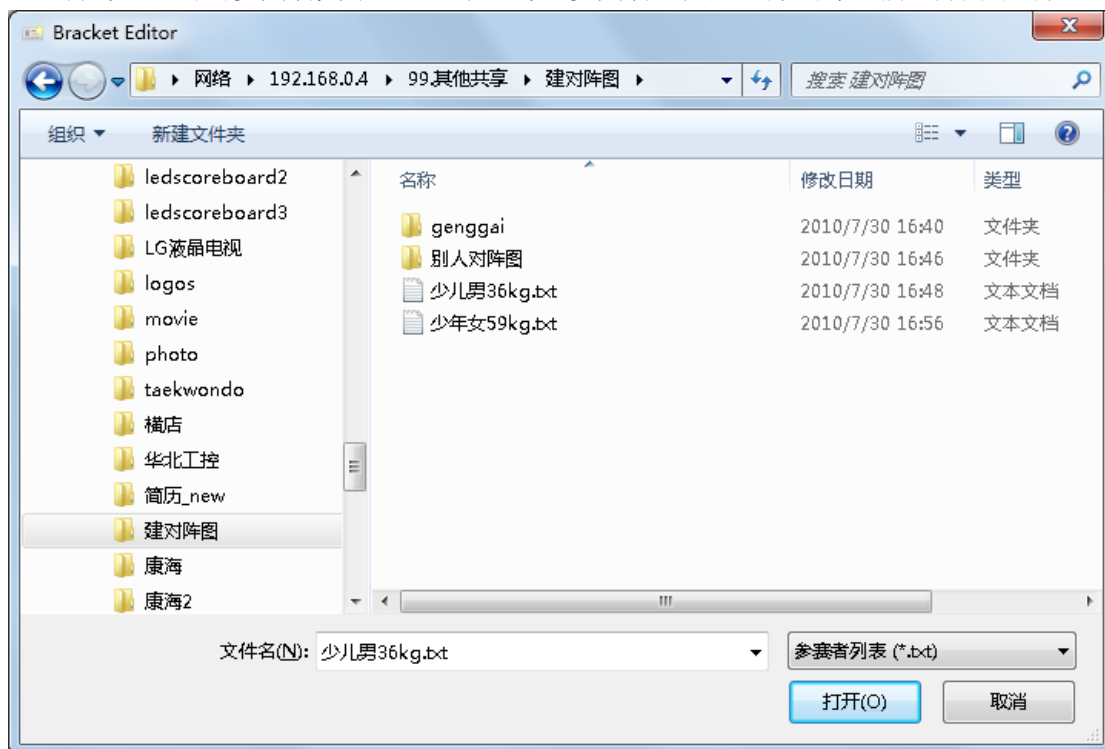
點擊“批量添加參賽者”按鈕，彈出如下對話方塊：



可選擇添加選手的數量，同時可選擇性的為選手編號添加首碼（例：A 隊選手編號前均以“A”首碼表示，B 隊選手編號前均以“B”首碼表示）。

勾選“以 0 填充”選項，則當添加的選手數量大於 9 時，則 1-9 的選手編號將會以 01,02...09 來顯示，這樣保證編號的整齊性。

若選擇導入已有的參賽者資訊，則點擊“導入參賽者”按鈕，彈出導入檔選擇對話方塊：



選擇包含參賽者資訊的清單檔。

使用“添加參賽者”按鈕是需要使用者手工錄入所有參賽者的資訊，選擇“批量添加參賽者”可以先對比賽生成對陣圖，而後再添加相應編號的選手姓名和資訊；如果選擇“導入參賽者”則可預先對選手姓名編輯成文字檔，然後通過該功能直接將所有選手的姓名導入，形成對陣圖。

當完成所有參賽者的添加後，可點擊“自動排列”按鈕，軟體會自動為所有的參賽隊進行對陣場次的安排。軟體會根據最優的演算法給對所有參賽選手做出最合理的對陣安排。

參考下圖樣例（假設手工添加 8 個參賽隊作為對抗的選手，軟體自動排列對陣圖如下所示）：



用戶也可以手工建立對陣圖，選中某個參賽隊，然後拖曳滑鼠至另一個賽隊圖示上即可，如下所示：



點擊“隨即編排”按鈕，則軟體會隨機的為參賽者進行對陣的排列，每次點擊時候對陣圖均不相同。

點擊“清除對陣圖”按鈕，則會刪除已經建立的對陣圖，可重新編輯對陣。

一旦為兩個賽隊（參賽選手）建立一個對陣場次，則會彈出一個黑色方框，用於設置最後的獲勝者。右擊黑色問號框圖，在彈出的功能表清單中選擇“設置獲勝者”，為本次對陣比賽設置獲勝的一方。“參賽者 1”代表的是第一個賽隊獲勝，“參賽者 2”則代表第二個賽隊獲勝，選擇“N/A”則表示沒有任何一方獲勝，方框中不顯示任何獲勝賽隊。

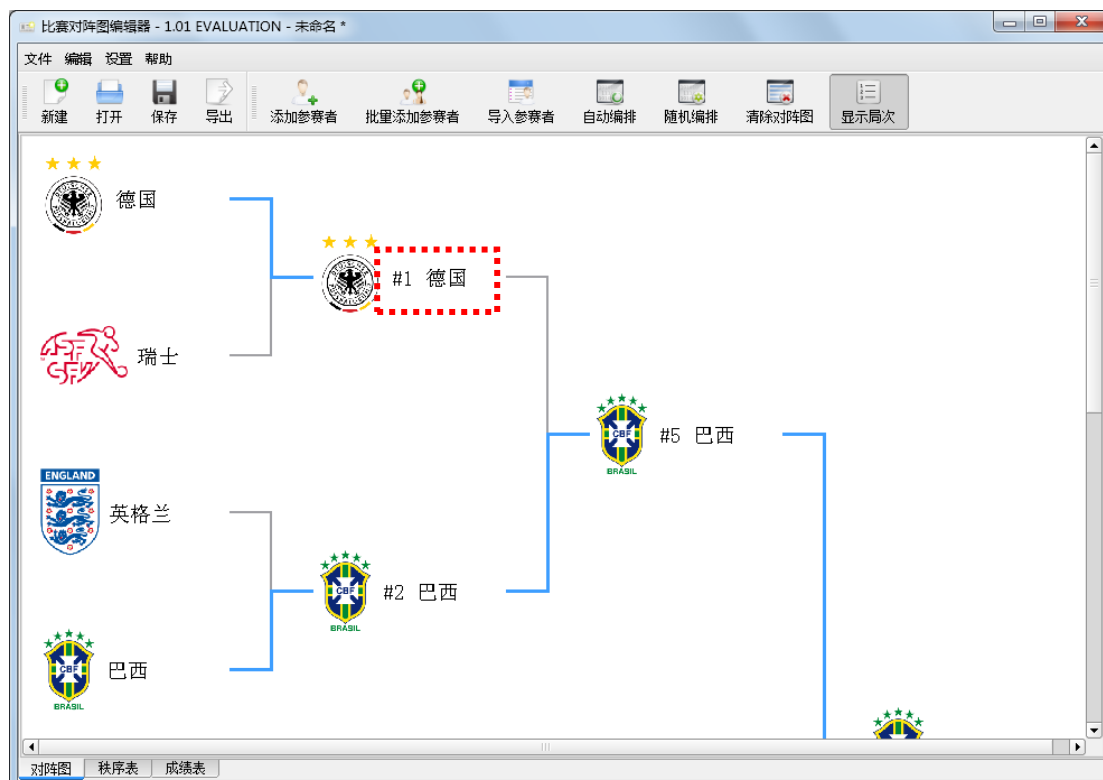


設置完獲勝方後，在黑色問號框中會顯示勝利一方的賽隊徽標，如下圖所示：



重複以上的步驟完成所有參賽隊的對陣圖編輯。

點擊“顯示局次”按鈕，則會為每一場比賽設置一個編號，具體效果如下：

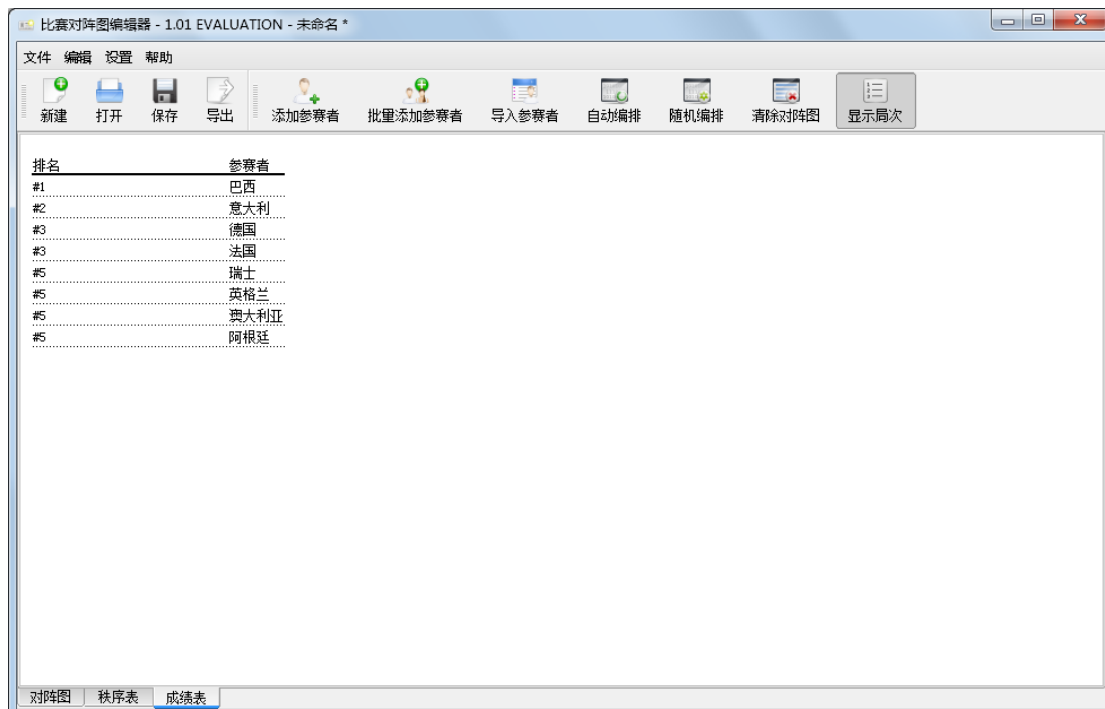


如果在狀態列中選擇“秩序表”選項，可以切換到比賽的秩序表頁面，如下圖所示：

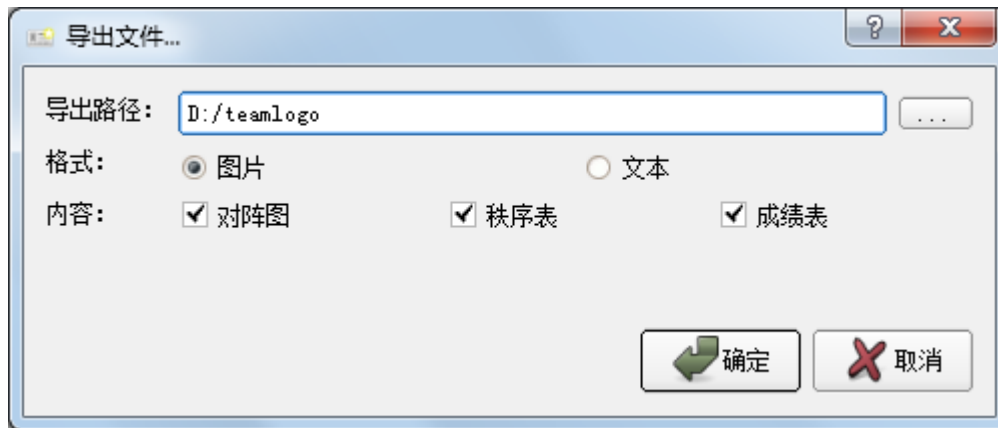


在此列出了本次比赛所有的场次资讯，以及每场对阵的赛队。

選擇“成績表”頁面，則會顯示比賽的成績排名情況，如下圖所示：

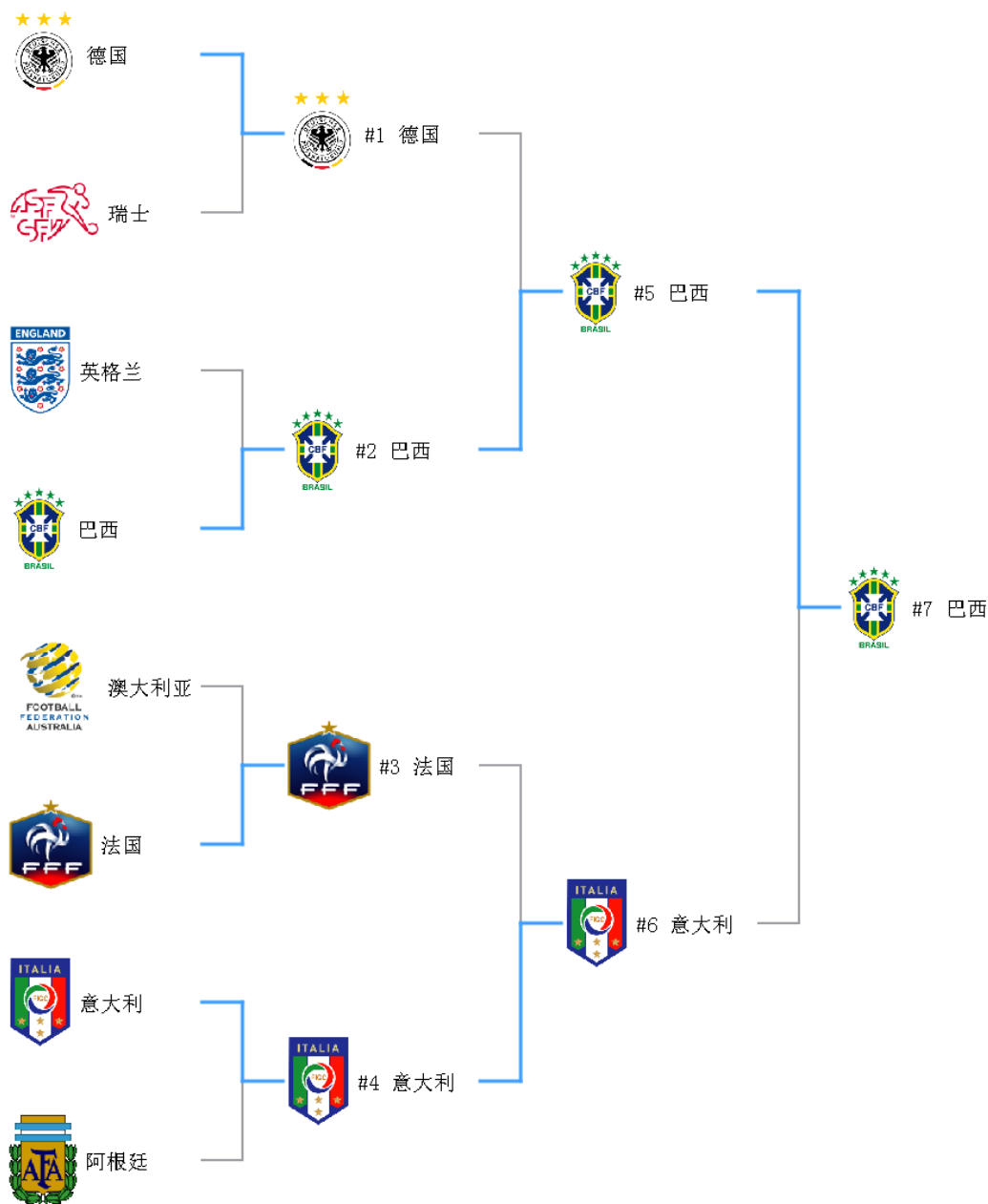


完成一次对阵图编辑，点击“保存”按钮，将对阵图档保存在指定路径下，点击“匯出”按钮，弹出如下对话框：



選擇匯出路徑以及匯出的格式，可選擇圖片和文本兩種方式，同時還可選擇需要匯出的內容，分別有對陣圖，秩序表，成績表三項。

如果選擇以圖片方式匯出三項內容，則可在指定的路徑下看到如下所示的幾張圖片：



對陣圖

局次	轮次	参赛者 1	参赛者 2
#1	1	德国	瑞士
#2	1	英格兰	巴西
#3	1	澳大利亚	法国
#4	1	意大利	阿根廷
#5	2	德国	巴西
#6	2	法国	意大利
#7	3	巴西	意大利

秩序表

排名	參賽者
#1	巴西
#2	意大利
#3	德國
#3	法國
#5	瑞士
#5	英格蘭
#5	澳大利亞
#5	阿根廷

成績表

3. 顯示設定

點擊“設置”功能表下的“選項”，彈出如下對話方塊：



在該對話方塊中，可以對徽標，對陣圖的位置，徽標間距等屬性進行相關設置，具體如下：

徽標尺寸：可自訂徽標顯示的尺寸大小。

選手橫向間隔：左右兩個賽隊或選手圖示間間距，可自行調整。

選手縱向間隔：上下兩個賽隊或選手圖示間間距，可自行調整。

選手名字體尺寸：選擇賽隊或選手名稱字體的大小。

選手名字體顏色：可以根據需要自行選擇或定義選手名稱的字體顏色。

備註字體尺寸：同選手名字體尺寸。

備註字體顏色：同選手名字體顏色。

連線寬度：對陣圖連接線的寬度，可自行設置。

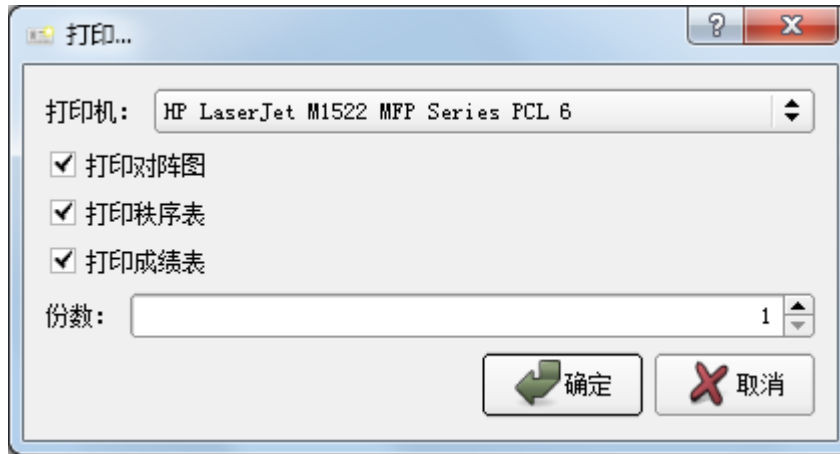
連線顏色：對陣圖連接線的顏色，默認為灰色。

獲勝者連線寬度：連接獲勝方的線的寬度，可自行設置。

獲勝者連線顏色：獲勝方連接線的顏色，默認為藍色。

4. 其他功能

點擊“功能表”->“列印”選項，彈出列印對話方塊：



可以選擇“列印對陣圖”、“列印秩序表”、“列印成績表”以及檔的份數。

點擊“設置”->“語言”選項，可選擇軟體操作語言。

點擊“說明”->“說明”選項，可以打開本軟體的使用手冊，從而快速的學會操作。

5. 公司介紹

上海凱哲資訊科技有限公司是一家專注於光電與視覺效果解決方案的供應商。我們提供面向廣告、展示、體育等行業的專業顯示軟體，通過與各類硬體及廣告廠商的合作，利用我們豐富的領域經驗以及高效的設計開發團隊，為客戶帶來最高品質的視覺與顯示效果。

經過多年的開發與積累，我們掌握了視頻顯示領域的大量先進技術，能高效、優質的完成各類獨特的顯示效果，並且我們的專業開發團隊也能根據您的需求為您打造出個性化的顯示方案。

我們與國內外眾多系統供應商展開了密切的合作，產品已成功運用於世界各國。我們也真誠的期盼著與您的合作。

上海凱哲資訊科技有限公司

地 址：上海市真北路 2500 號星河商務大廈 A 座 1219 室

電 話：(+86)-021-52853639

郵 箱：sales@kazovision.com

網 址：www.kazovision.com