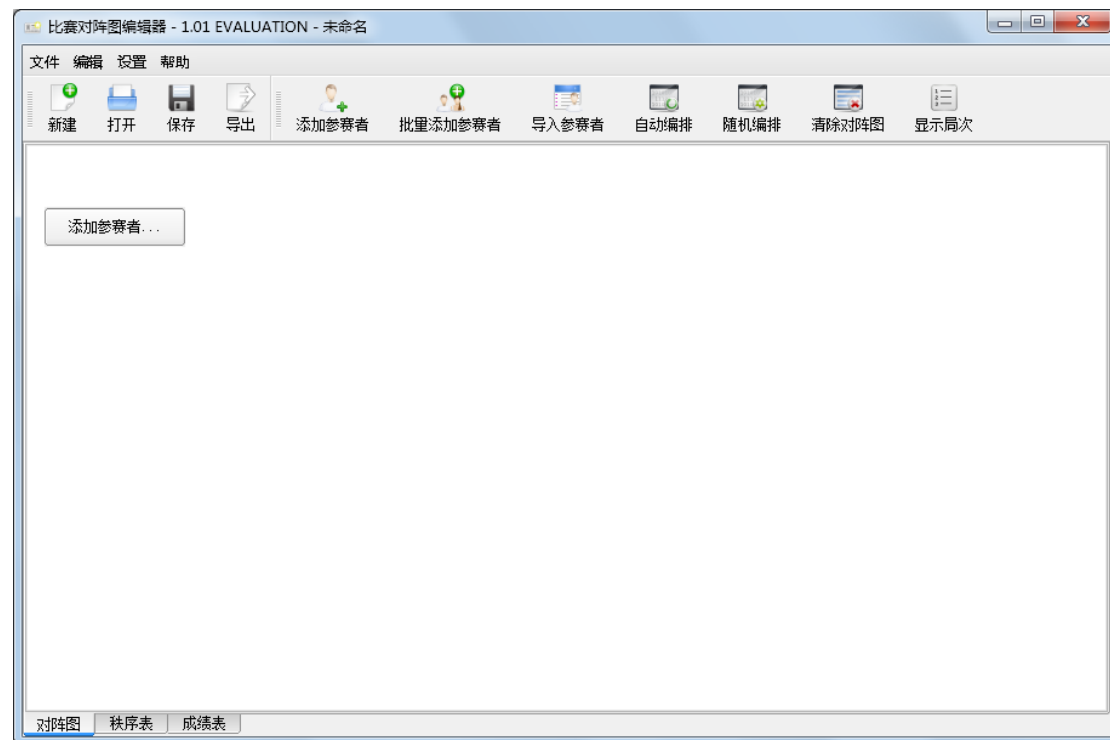


# 体育比赛对阵图编辑软件 软件使用手册

## 1. 软件简介

本软件主要是针对各种对抗性比赛场次对阵图的建立，编辑以及导出，打印等功能的软件，操作界面简洁明了，功能明确，容易上手。能迅速有效的建立并生成比赛的对阵图，为参赛队员、裁判以及观众等直观的显示比赛的场次对阵信息、对阵结果及最终比赛结果，是众多对阵赛事中不可或缺的一款简易编辑软件。

打开“比赛对阵图编辑器”，界面如下所示：

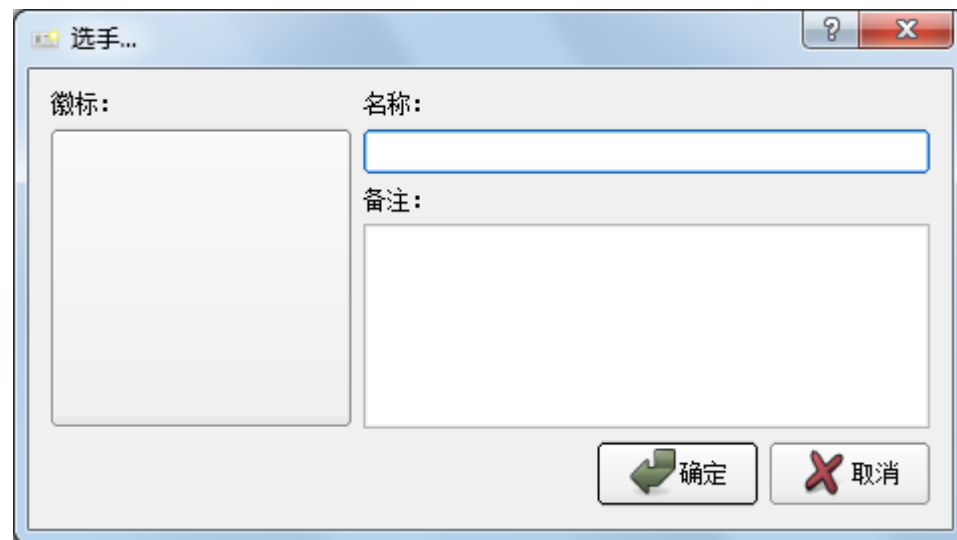


主要分为菜单栏、快捷工具栏，对阵图编辑区域和状态栏，用户可以通过菜单中的各类选项对对阵图的显示效果，位置等进行设置，详细的对阵图编辑过程及软件的设置参考如下。

## 2. 建立对阵图

点击“新建”按钮，建立一个新的对阵图文件，软件可以通过 3 种方式来添加参赛选手，分别是逐个添加参赛者，批量添加参赛者，导入参赛者。

点击“添加参赛者”，弹出“选手”对话框，如下所示：



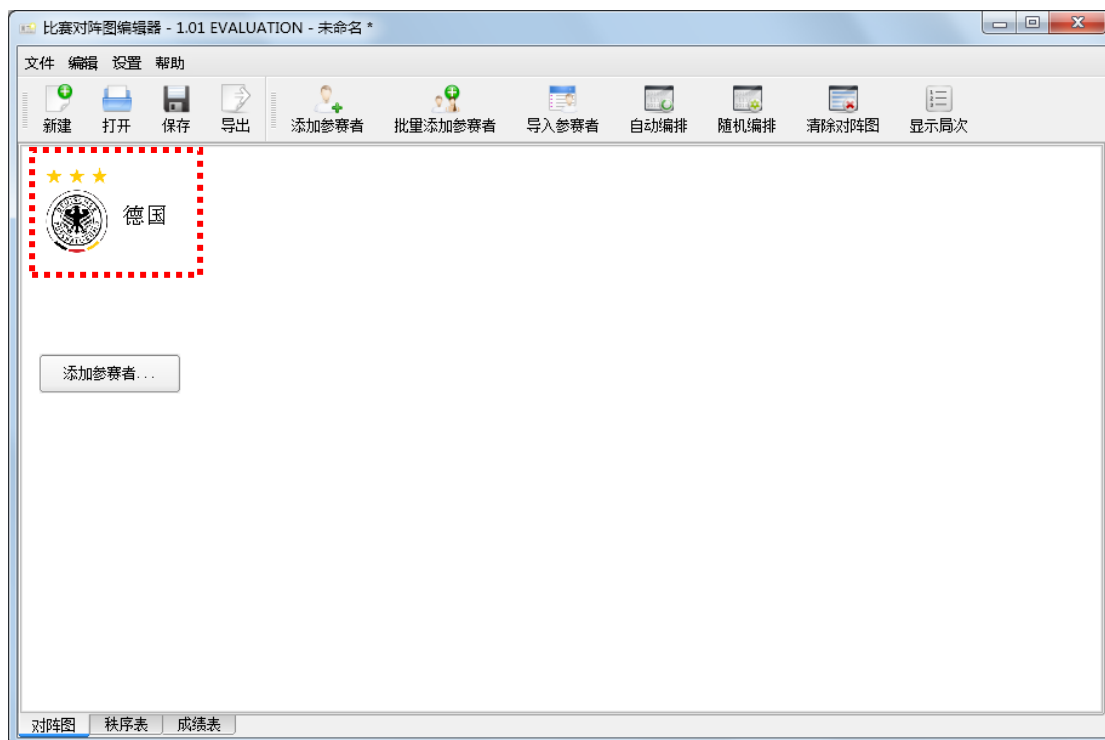
鼠标轻点左侧“徽标”区域，可以为该参赛者或赛队添加图标，在弹出的对话框中选择相应的图片路径，添加即可。



例如首先建立德国队的信息，添加其徽标，并在名称中注明赛队或者参赛者的名字，也可在下方的备注中添加相关附加信息，具体效果如下：



点击“确定”按钮，则在软件界面空白区域显示如下：



重复以上步骤，可添加所有参赛者。

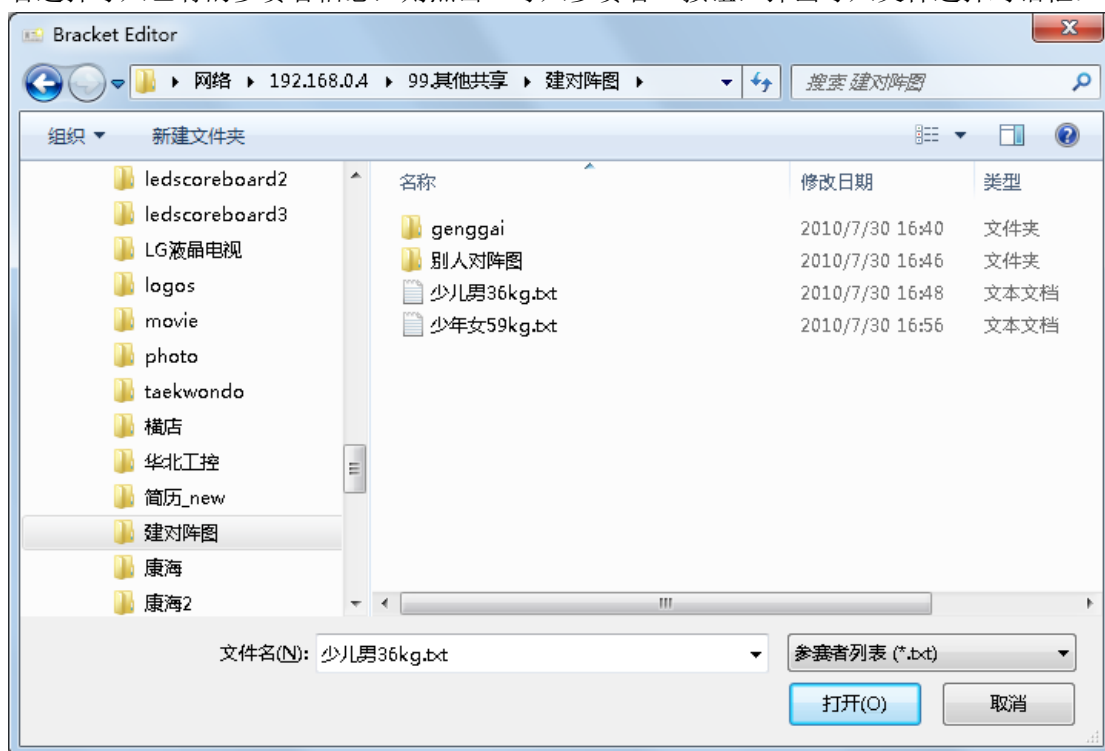
点击“批量添加参赛者”按钮，弹出如下对话框：



可选择添加选手的数量，同时可选择性的为选手编号添加前缀（例：A 队选手编号前均以“A”前缀表示，B 队选手编号前均以“B”前缀表示）。

勾选“以 0 填充”选项，则当添加的选手数量大于 9 时，则 1-9 的选手编号将会以 01, 02...09 来显示， 这样保证编号的整齐性。

若选择导入已有的参赛者信息，则点击“导入参赛者”按钮，弹出导入文件选择对话框：



选择包含参赛者信息的列表文件。

使用“添加参赛者”按钮是需要用户手工录入所有参赛者的信息，选择“批量添加参赛者”可以先对比赛生成对阵图，而后再添加相应编号的选手姓名和信息；如果选择“导入参赛者”则可预先对选手姓名编辑成文本文件，然后通过该功能直接将所有选手的姓名导入，形成对阵图。

当完成所有参赛者的添加后，可点击“自动排列”按钮，软件会自动为所有的参赛队进行对阵场次的安排。软件会根据最优的算法给对所有参赛选手做出最合理的对阵安排。

参考下图样例（假设手工添加 8 个参赛队作为对抗的选手，软件自动排列对阵图如下所示）：



用户也可以手工建立对阵图，选中某个参赛队，然后拖曳鼠标至另一个赛队图标上即可，如下所示：



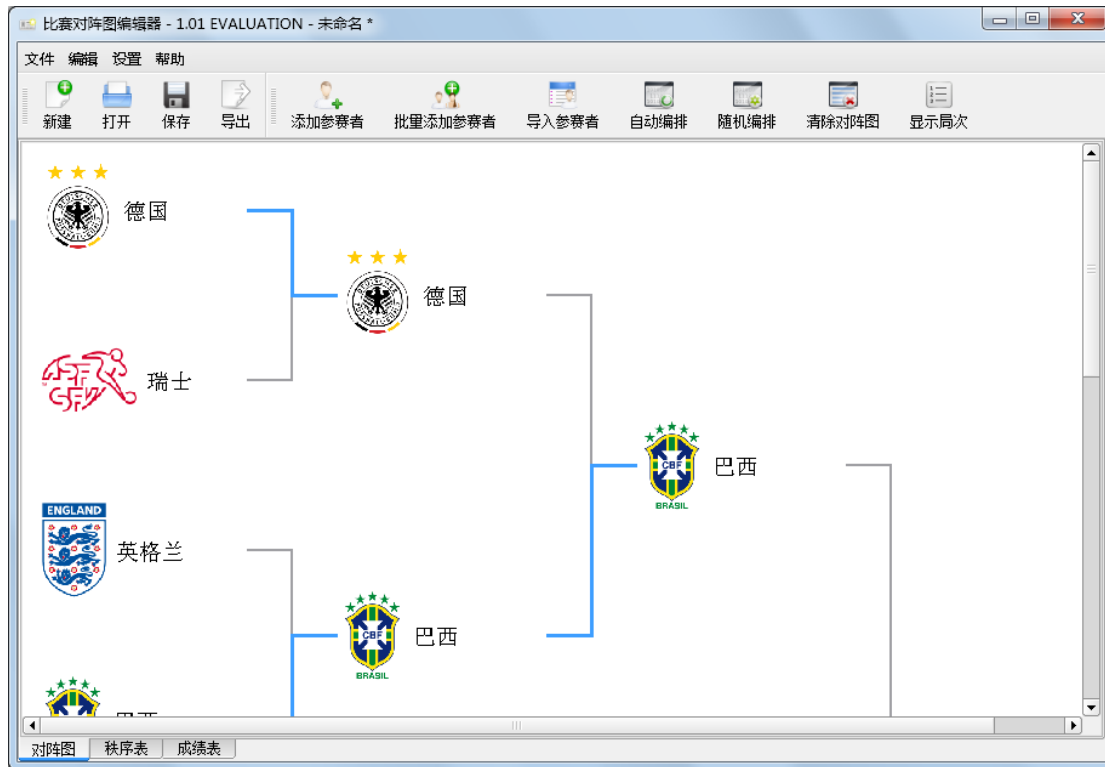
点击“随即编排”按钮，则软件会随机的为参赛者进行对阵的排列，每次点击时候对阵图均不相同。

点击“清除对阵图”按钮，则会删除已经建立的对阵图，可重新编辑对阵。

一旦为两个赛队（参赛选手）建立一个对阵场次，则会弹出一个黑色方框，用于设置最后的获胜者。右击黑色问号框图，在弹出的菜单列表中选择“设置获胜者”，为本次对阵比赛设置获胜的一方。“参赛者 1”代表的是第一个赛队获胜，“参赛者 2”则代表第二个赛队获胜，选择“N/A”则表示没有任何一方获胜，方框中不显示任何获胜赛队。

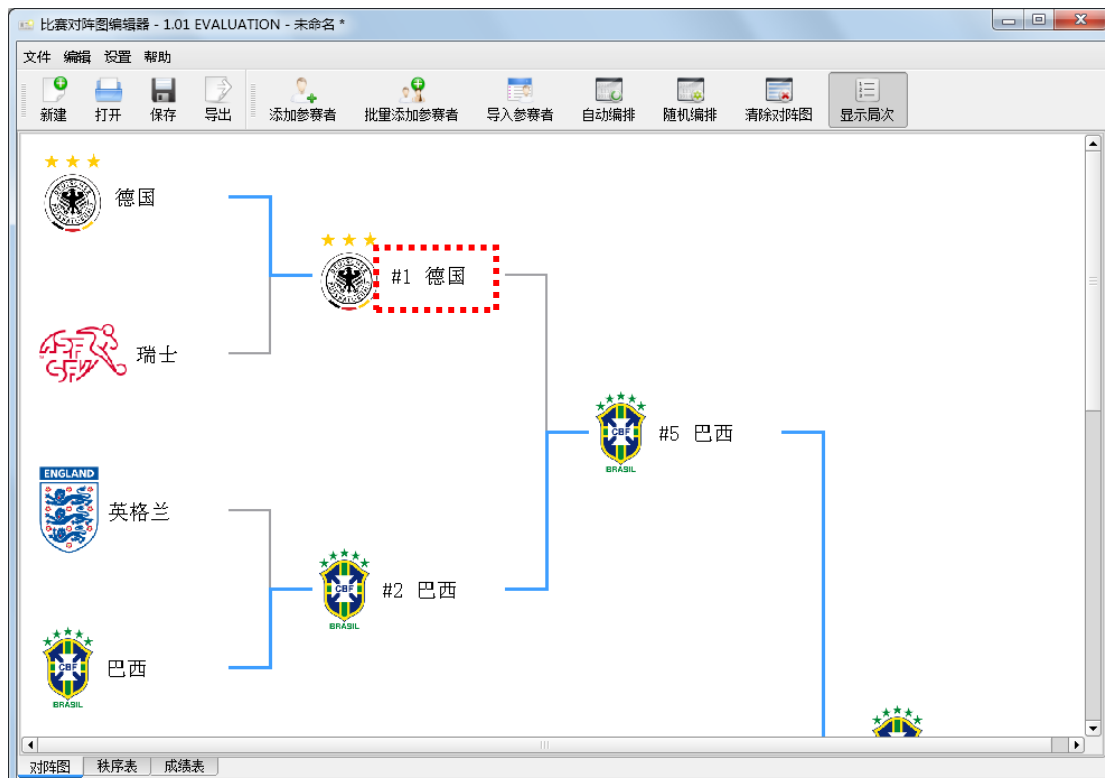


设置完获胜方后，在黑色问号框中会显示胜利一方的赛队徽标，如下图所示：



重复以上的步骤完成所有参赛队的对阵图编辑。

点击“显示局次”按钮，则会为每一场比赛设置一个编号，具体效果如下：



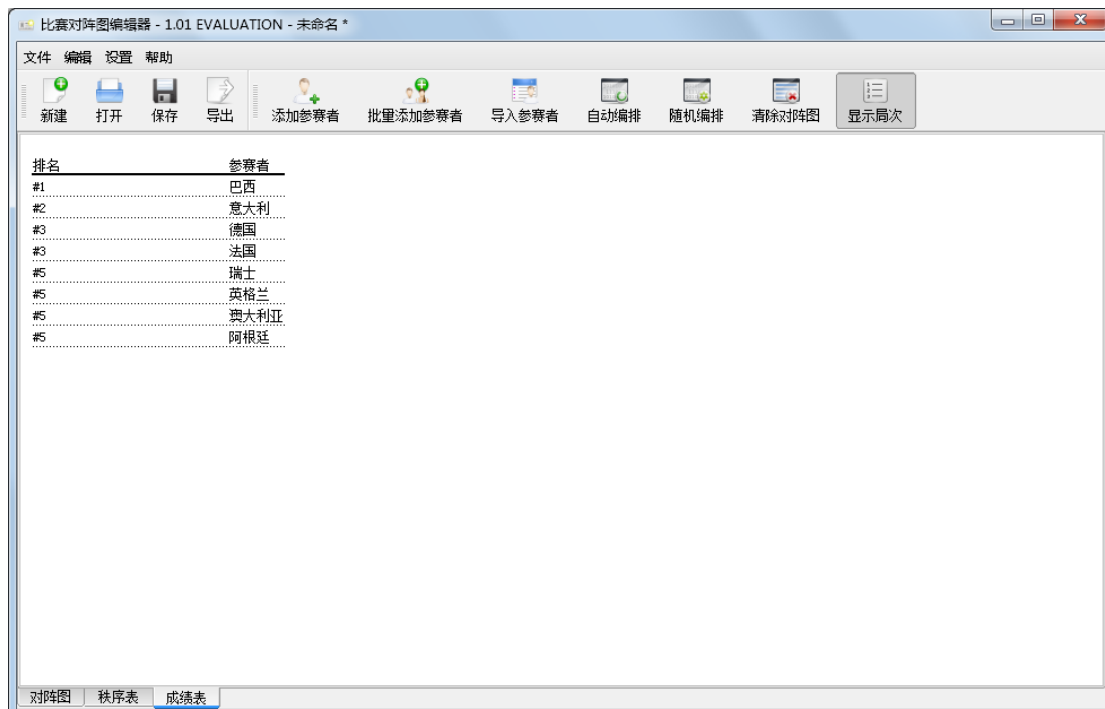
如果在状态栏中选择“秩序表”选项，可以切换到比赛的秩序表页面，如下图所示：



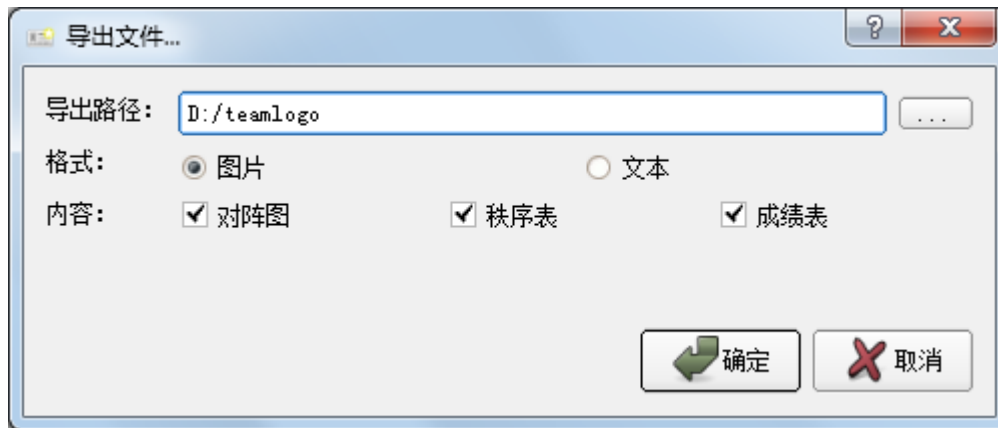


在此列出了本次比赛所有的场次信息，以及每场对阵的赛队。

选择“成绩表”页面，则会显示比赛的成绩排名情况，如下图所示：

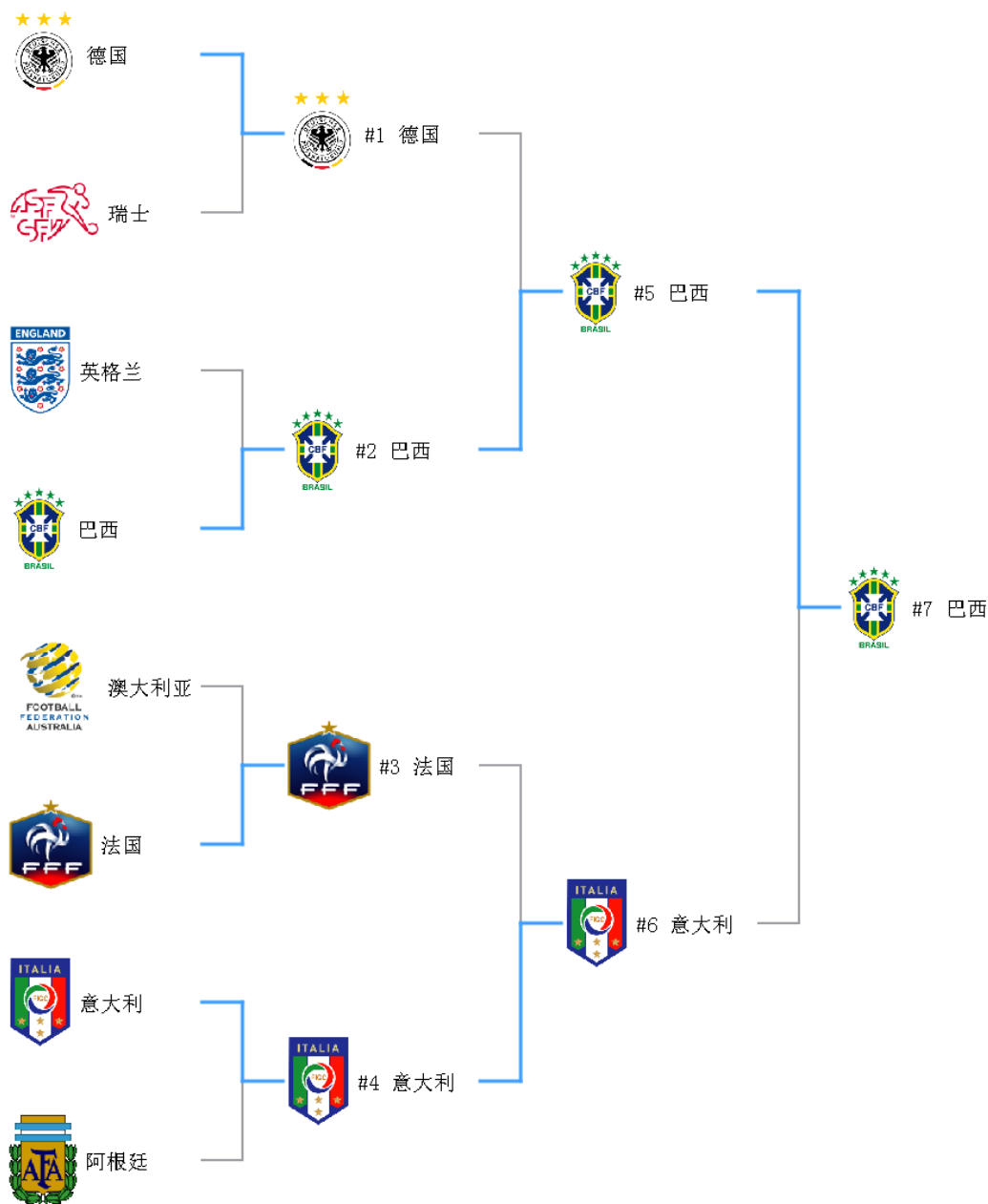


完成一次对阵图编辑，点击“保存”按钮，将对阵图文件保存在指定路径下，点击“导出”按钮，弹出如下对话框：



选择导出路径以及导出的格式,可选择图片和文本两种方式,同时还可选择需要导出的内容,分别有对阵图,秩序表,成绩表三项。

如果选择以图片方式导出三项内容,则可在指定的路径下看到如下所示的几张图片:



对阵图

局次	轮次	参赛者 1	参赛者 2
#1	1	德国	瑞士
#2	1	英格兰	巴西
#3	1	澳大利亚	法国
#4	1	意大利	阿根廷
#5	2	德国	巴西
#6	2	法国	意大利
#7	3	巴西	意大利

秩序表

排名	参赛者
#1	巴西
#2	意大利
#3	德国
#3	法国
#5	瑞士
#5	英格兰
#5	澳大利亚
#5	阿根廷

成绩表

### 3. 显示设置

点击“设置”菜单下的“选项”，弹出如下对话框：



在该对话框中，可以对徽标，对阵图的位置，徽标间距等属性进行相关设置，具体如下：

徽标尺寸：可自定义徽标显示的尺寸大小。

选手横向间隔：左右两个赛队或选手图标间的间距，可自行调整。

选手纵向间隔：上下两个赛队或选手图标间的间距，可自行调整。

选手名字体尺寸：选择赛队或选手名称字体的大小。

选手名字体颜色：可以根据需要自行选择或定义选手名称的字体颜色。

备注字体尺寸：同选手名字体尺寸。

备注字体颜色：同选手名字体颜色。

连线宽度：对阵图连接线的宽度，可自行设置。

连线颜色：对阵图连接线的颜色，默认为灰色。

获胜者连线宽度：连接获胜方的线的宽度，可自行设置。

获胜者连线颜色：获胜方连接线的颜色，默认为蓝色。

## 4. 其他功能

点击“菜单”->“打印”选项，弹出打印对话框：



可以选择“打印对阵图”、“打印秩序表”、“打印成绩表”以及文件的份数。

点击“设置”->“语言”选项，可选择软件操作语言。

点击“帮助”->“帮助”选项，可以打开本软件的使用手册，从而快速的学会操作。

## 5. 公司介绍

上海凯哲信息科技有限公司是一家专注于光电与视觉效果解决方案的供应商。我们提供面向广告、展示、体育等行业的专业显示软件，通过与各类硬件及广告厂商的合作，利用我们丰富的领域经验以及高效的设计开发团队，为客户带来最高质量的视觉与显示效果。

经过多年的开发与积累，我们掌握了视频显示领域的大量先进技术，能高效、优质的完成各类独特的显示效果，并且我们的专业开发团队也能根据您的需求为您打造出个性化的显示方案。

我们与国内外众多系统供应商展开了密切的合作，产品已成功运用于世界各国。我们也真诚的期盼着与您的合作。

上海凯哲信息科技有限公司

地 址：上海市真北路 2500 号星河商务大厦 A 座 1219 室

电 话：(+86)-021-52853639

邮 箱：sales@kazovision.com

网 址：www.kazovision.com