

用法

DanmakuFactory -o [输出文件格式] 输出文件名 -i [输入文件 1 模板] 输入文件名 1 ... [-t 输入文件 1 的时轴偏移量 ...] [设定名称 设定值] ...

格式

- 1. 输出文件格式可选项: `xml`, `json`, `ass`。
- 2. 当文件后缀明确指出文件格式时, 输出文件格式项可省略。

模板

- 1. 当前版本内置模板有: `xml`, `json`, `ass`, 内置模板无需进行其他操作可以直接使用, 当文件后缀明确指出格式为内置模板之一时, 输入文件模板项可省略。
- 2. 用户可以自定义自己的输入弹幕文件格式, 但需要写一个模板文件; 模板文件名为 `<模板名>.txt` 并放到软件运行目录下的 `templates` 文件夹中; 在调用时, 仅需要模板名而无需后缀, 例如模板文件为 `templates/demo.txt`, 调用时模板项只需要填 `demo`。
- 3. 模板文件的具体语法请参考打包内 [用户自定义模板功能使用文档.pdf](#)。

其他说明

一次性指定的多个输入文件最终合并到一个弹幕池并输出到一个文件, 并非批量任务。

设定

选项	解释	类型 (范围)	举例
-x, --resx	指定分辨率宽 (像素)	整数 (>0)	-x 1920
-y, --resy	指定分辨率高 (像素)	整数 (>0)	-y 1080
-s, --scrolltime	指定滚动弹幕通过时间 (秒)	实数 (>0.0)	-s 12.0
-f, --fixtime	指定固定弹幕出现时间 (秒)	实数 (>0.0)	-f 5.0
-d, --density	指定弹幕密度 (条)	整数 (>=-1) -1 表示不重叠 0 表示无限制 其他 表示限定条数	-d -1 -d 64
-S, --fontsize	指定文字大小	整数 (>=-0)	-S 38
-N, --fontname	指定字体	字符串	-N "Microsoft YaHei"
-O, --opacity	指定不透明度, 越小越透明	整数 (1-255)	-O 255
-L, --outline	指定描边程度	整数 (0-4) 0 表示不使用	-L 0
-D, --shadow	指定阴影深度	整数 (0-4) 0 表示不使用	-D 1

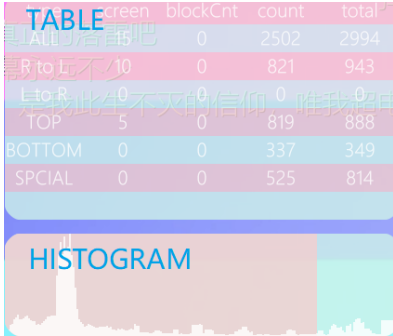
-B, --bold	指定是否使用粗体字	可选值 (true, false)	-B true
--displayarea	指定显示范围，底部留白达到类似“防挡字幕”的效果	实数 (0.0-1.0) 1.0 表示全屏显示	--displayarea 1.0
--scrollarea	指定滚动弹幕范围，达到按屏幕比例显示弹幕效果	实数 (0.0-1.0) 1.0 表示全屏显示	--scrollarea 0.5
-b, --blockmode	按类型屏蔽，用 ‘-’ 连接各类型，都不屏蔽填 null	可选值 (L2R, R2L, TOP, BOTTOM, SPECIAL, COLOR, REPEAT) [2]	-b L2R-TOP-BOTTOM -b null
--statmode	显示弹幕统计，用 ‘-’ 连接各类型，都使用填 null	可选值 (TABLE, HISTOGRAM) [3]	--statmode TABLE --statmode null
--saveblocked	指定是否以注释形式保留已屏蔽弹幕， 不推荐自行指定	可选值 (true, false)	--saveblocked true

注*：

[\[1\]](#) 以上设定仅--blockmode 为全部输出文件格式生效，其余仅在 ass 输出时生效

[\[2\]](#) 按类型屏蔽类型说明（不区分大小写）： L2R 左向右滚动弹幕， R2L 右向左滚动弹幕（最普遍的）， TOP（顶部固定弹幕）， BOTTOM（底部固定弹幕）， SPECIAL（特殊弹幕）， COLOR（或写 COLOUR 非白色弹幕）， REPEAT（重复弹幕）

[\[3\]](#) 弹幕统计类型说明（不区分大小写）： TABLE（数据统计表格）， HISTOGRAM（弹幕密度分布直方图）



其他选项

选项	解释
-h, --help	显示帮助文档并退出
-c, --config	在任务之前显示设定信息
--save	保存当前设定到配置文件，默认显示配置信息 (程序存储目录 下的 DanmakuFactoryConfig.json)

举例

Exp1 转换 in.xml 为 out.ass

DanmakuFactory -o "out.ass" -i "in.xml"

Exp2 转换 in.txt (实际是 xml 文件) 为 out.ass

DanmakuFactory -o "out.ass" -i xml "in.txt"

Exp3 转换 in.txt（使用自定义模板 templates/demo.txt）为 out.ass

DanmakuFactory -o "out.ass" -i demo "in.xml"

Exp4 转换 in1.xml, in2.xml 为 out.ass

DanmakuFactory -o "out.ass" -i "in1.xml" "in2.xml"

Exp5 转换 in1.xml（偏移-1 秒），in2.xml（偏移+3 秒）为 out.ass

```
DanmakuFactory -o "out.ass" -i "in1.xml" "in2.xml" -t -1.0 3.0
```

Exp6 转换 in.xml 为 out.ass，设定弹幕密度为 50 条并保存设置

```
DanmakuFactory -o "out.ass" -i "in.xml" -d 50 --save
```

Exp7 转换 in.xml 为 out.ass，屏蔽顶部弹幕与彩色弹幕

```
DanmakuFactory -o "out.ass" -i "in.xml" -b top-color
```

注意事项

- 1. 为了尽可能使用标准库，本程序不进行任何文件编码转换操作，多个输入文件请保证编码一致。
- 2. 输入含非 ASCII 字符的字体时请注意编码问题，如果需要频繁使用该字体，请修改字体值后手动转换配置文件编码（仅输出 ass 文件时受影响）。

弹幕文件支持情况

选项	操作	普通弹幕支持	特殊弹幕支持
.ass	读	支持	支持
	写	支持	支持
.xml	读	支持	支持
	写	支持	支持
.json	读	支持	不支持
	写	支持	不支持

配置文件示例

配置文件的读写默认是程序存储目录下的 DanmakuFactoryConfig.json，无法读取配置文件时将使用默认值，以下配置值均为默认值：

DanmakuFactoryConfig.json

```
{
  "resx": 1920,
  "resy": 1080,
  "scrolltime": 12.000000,
  "fixtime": 5.000000,
  "density": 0,
  "fontname": "Microsoft YaHei Light",
  "fontsize": 38,
  "opacity": 180,
  "outline": 0,
  "shadow": 1,
  "displayarea": 1.000000,
  "scrollarea": 1.000000,
  "bold": false,
  "blockmode": [],
  "statmode": [],
  "saveblocked": true
}
```

更新日志

1.00

- 原始的一坨可读性爆炸版本

1.10

- 结构调整

1.11

- *跟 1.20 其实是一个版本，不知怎么的当时就傻掉了 (ノ▽ノ) ㄟ
- UI 微调
- 逻辑优化

1.30

- 大规模修改 UI，改善用户体验（炒鸡麻烦的说）
- 解决编码问题，支持 ANSI 与 UTF-8，解决输入中文字体乱码问题
- 增加批量转换
- 增加命令行调用
- 将配置文件存储为文本形式，并支持对旧二进制配置文件的转换

1.31

- 修复了一些 BUG

1.40

- 增加了 ass 弹幕读入功能，并兼容第三方软件生成的 ass 弹幕文件
- 增加了 xml 弹幕写出功能
- 增加了 json 弹幕读入功能（实验）
- 增加了 json 弹幕写出功能（实验）
- 增加了写出 ass 文件时屏蔽弹幕以注释方式保留
- 增加了 xml 弹幕转义符解析
- 增加了多文件弹幕合并
- 增加了其他一些未使用的模块埋了一堆坑
- 修复了特殊弹幕不换行的问题
- 修复了特殊弹幕解析有概率崩溃的问题
- 修复了普通弹幕过长可能导致的崩溃问题
- 优化了部分模块，执行效率有所提高
- 改用 json 文件存储配置信息，便于修改查看
- 去除了原本不稳定的编码转换模块（后续可能会使用第三方库）

1.41

- 适配 linux
- 修复了部分 xml 特殊弹幕无法正常解析的问题
- 修复了 ass 输出后空格失效的问题
- 优化排序，对于原本正序的输入无需重新排序

1.42

- 修复了部分 xml 特殊弹幕无法正常解析的问题
- 修复了部分 xml 特殊弹幕回车或空格显示错误问题
- 取消了特殊弹幕等比缩放

1.43

- 增加了 GUI 版本
- 修复了显示范围无法定义的问题
- 修复了按类型屏蔽设置无法保存的问题

1.50

- 增加了文字加粗选项
- 增加了用户自定义输入模板功能
- 修复了某些错误发生时程序仍继续执行的问题